**Objectifs**

Espace de travail

Github

* Réalisation du projet en coopération via Github.
* Accès en lecture du projet pour les tuteurs.

Maven

* Réalisation du projet en coopération via Maven.

Modules complémentaires

Javadoc

* Javadoc complet de tout le code (dont les tests JUnits).

Junit

* Test JUnit de la classe « Example ».

JXR

* Rapport JXR complet du programme et des tests.

SureFire

* Rapport SureFire complet du programme.

Gameplay

Éléments

* Personnage principal
* Ennemis
* Rochers
* Diamants
* Murs
* Terre
* Point de départ
* Arrivée
* Bloc vide ( ?)

Initialisation

* Carte
* Éléments de la carte

Actions joueur

* Déplacement du personnage

Actions automatiques

* Déplacement des monstres
* Chute des rochers
* Gravité
* Apparition de la sortie
* Clocking du programme (voir dogfight)

Interactions

* Mort du personnage
* Destruction de la terre
* Mort d’un ennemi
* Apparition d’un diamant lors de la mort d’un ennemi
* Ramassage d’un diamant
* Sortie

Gestion des niveaux

Gestion des images

Livrables

Diagramme de composants

Diagramme de packages

Diagramme de classes

Diagramme de séquence

Javadoc complet (avec tests JUnit)

JXR complet (avec tests JUnit)

Rapport Surefire

Rapport Github

Autres

Base de données

Éléments

MCD

Interaction via le Java